



## Das lernen wir am Computer

Die neuen Informations- und Kommunikationstechnologien werden immer mehr Teil unserer Lebenswirklichkeit, der Computer ist kaum noch weg zu denkender Bestandteil unseres Alltags. Auch in der Schule sollte das neue Medium Computer zunehmend als Lernwerkzeug Verwendung finden. Unsere Schule verfügt über einen Computerraum mit Internetanschluss, der insbesondere für Computerunterricht in Kleingruppen genutzt wird. Darüber hinaus steht auch in den einzelnen Klassen ein PC für die Kinder zur Verfügung. Dort finden sie vor allem im Bereich der Differenzierung und im Rahmen der Freiarbeit (z.B. Tages- und Wochenplanarbeit) Verwendung. Daneben können die Geräte von der Lehrkraft auch zur gezielten Lernförderung eingesetzt werden und Freiräume zur individuellen Betreuung einzelner Schüler/innen schaffen. Dazu bieten sich neben dem Einsatz von Lernsoftware (z.B. Lernwerkstatt, Budenberg) für die Fächer Deutsch, Mathematik und Sachunterricht auch die Arbeit mit Textverarbeitungsprogrammen an.

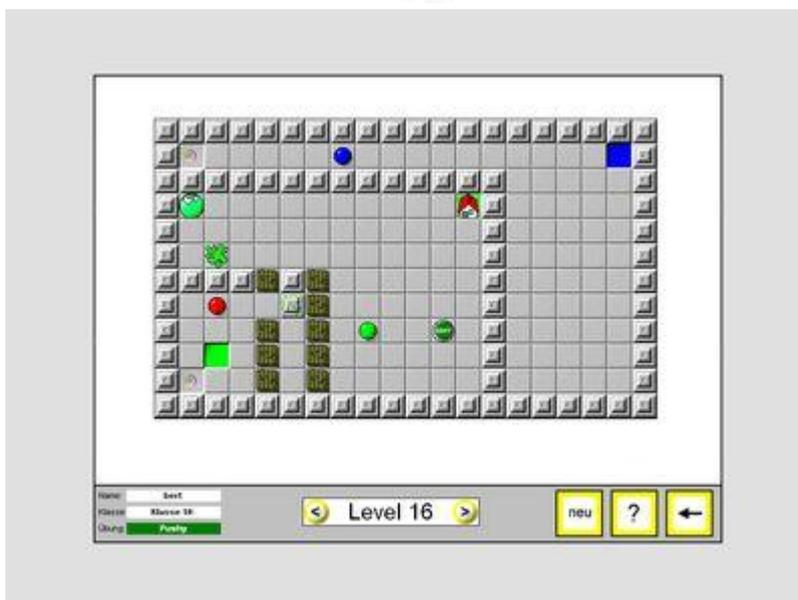
Beispiele aus Budenberg:

The image shows two screenshots of educational software. The left screenshot is a word game titled 'Reimwörter 3 12345'. It features four image boxes: a taxi, a palm tree, a fishing rod, and a bird. Below the images, the question 'Was reimt sich auf Halme ?' is displayed. At the bottom, it says 'wähle mit ← →'. The right screenshot is a math game titled '12345'. It shows a subtraction problem '8 - 5' in a box. Below it are two columns of number boxes. The left column contains the numbers 2, 3, 3, 6, 3. The right column contains the numbers 5, 2, 2, 4, 4. A green square is visible at the bottom left of the math game interface.

## ZIELE

Ein Ziel der Arbeit mit dem Computer ist, jedem Kind am Ende der Grundschulzeit zumindest Grundkenntnisse im Umgang mit diesem Medium vermittelt zu haben. Dazu gehören

- der sichere Umgang mit Maus und Tastatur,
- die selbstständige Bedienung ausgewählter Lernsoftware,
- das Schreiben von Texten und das Vornehmen einfacher Formatierungen im Rahmen der Textverarbeitung,
- die Fähigkeit, Informationen im Internet gezielt zu suchen und kritisch auszuwerten.



Mit Pusby (Lernwerkstatt) wird logisches Denken gefördert.